

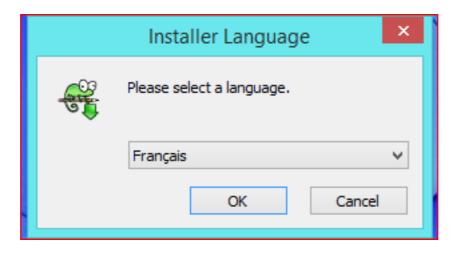
TD 1

Exercice 1 : Installation de notepad ++

1) Allez sur le site https://notepad-plus-plus.org/download/v7.5.6.html est telecharger nodepad ++ version 7.5.6



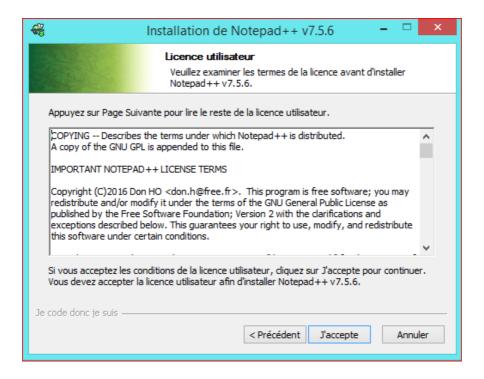
2) Installer Notepad ++ en cliquant sur le fichier exécutable téléchargé.



Choisir le lange français et cliquez sur ok



Cliquez sur suivant



Acceptez le contrat de licence puis cliquer sur Suivant>Suivant puis sur installer

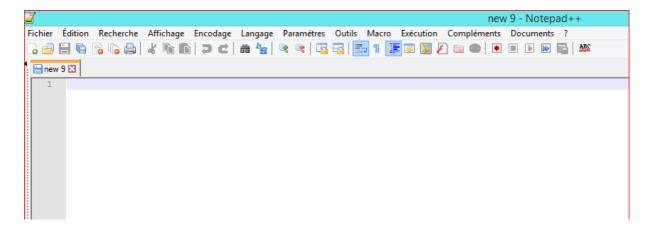
Exercice 2: Méthodes d'inclusion d'un code javascript dans une page html

1) Création du répertoire pour les projets

Afin d'ordonnez nos travaux nous allons créés un dossier dans lequel nous mettrons tout nos projet. Allez dans **Document** puis créez un répertoire nommé « **ProjetJavaScript** »

2) Création de notre « premier projet »

Ouvrez le logiciel **Notepad** est allez dans le menu **Fichier>Nouveau**. Vous aurez la fenêtre suivante

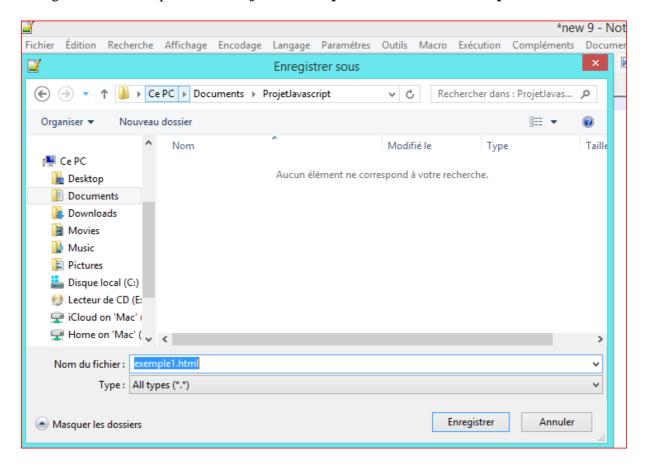


Dans cette zone de saisie, copiez et collez le code suivant :

Vous aurez la capture suivante après collage :

```
| Image: Second Second
```

Enregistrez dans le répertoire « ProjetsJavascripte » sous le nom « exemple1.html »

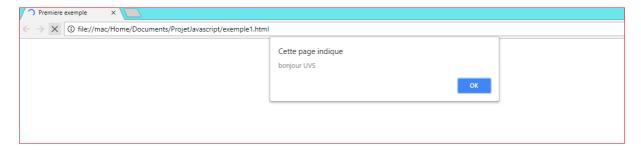


3) Insertion d'un code javascript dans le corps du programme

Dans notre exemple ajouter le code suivant comme le montre la capture suivante

```
\\Mac\Home\Documents\ProjetJavascript\e:
ichier Édition Recherche Affichage Encodage Langage Paramétres Outils Macro Exécution Compléments Documents ?
] 🔒 🗎 🖺 🥫 🥫 🚇 🔏 🐚 🖍 🐚 🖍 🕽 C l 📾 🦖 🔍 🤜 🖳 📑 1 👺 🗷 🗷 🔑 🖆 💇 🕡 🗩 🗈
:: E exemple 1.html
         <!DOCTYPE html>
       □<html>
   3
            <head>
               <title>Premiere exemple</title>
            </head>
   6
           <body>
                 <script>
                alert("bonjour UVS");
   8
    9
                 </script>
   10
             </body>
        </html>
   11
   12
```

Enregistrez les modifications puis allez dans le dossier « **ProjetsJavaScript** » est lancez le fichier « **exemple1.html** » en l'ouvrant avec un navigateur de votre choix (Ex : Chrome). Vous aurez la page suivante.



4) Utilisation d'une fichier externe contenant le code javascript

Créez un nouveau fichier « exemple2.html » contenant le code suivant

Créez un autre fichier « exemple2.js » contenant le code suivant :

```
alert("bonjour UVS");
```

Maintenant dans le fichier « **exemple2.html** », inclure le fichier « **exemple2.js** » comme le montre la capture suivante

```
\\Mac\Home\Docur
ichier Édition Recherche Affichage Encodage Langage Paramétres Outils
                                                             Macro Exécution Cor
] 🚅 🗎 🖺 🥫 🤚 🛦 🖈 🗈 🗈 🗩 🖛 🐂 🔍 🤜 🖫
   exemple 1.html 🗵 📙 exemple 2.html 🗵 📙 exemple 2.js 🗵
          <!DOCTYPE html>
    2
        □<html>
    3
                 <script langage="javascript" src="exemple2.js"></script>
    5
                  <title>2eme exemple</title>
    6
    7
              <body>
              </body>
    9
          </html>
```

Enregistrez puis lancez le fichier « exemple2.html ». Vous aurez la page suivante



5) Comparez exemple1.html et exmple2.html